

SUOMEN ENSIMMÄINEN VIRTUAALINEN 3D TAIDEGALLERIA

Altogame Virtual Gallery on Suomen ensimmäinen yksinomaan verkossa toimiva taidegalleria, jonka toiminta tapahtuu virtuaalisessa 3D pelimaailmassa. Kyseessä on todellinen taidegalleria, joka tarjoaa asiakkailleen kaikki tavanomaisen gallerian toiminnot virtuaalisesta sijainnistaan huolimatta - ja enemmän. Galleriatoiminta aloitetaan neljännesvuosittain vaihtuvan näyttelyohjelman muodossa 29.1.2015 ja sitä jatketaan järjestämällä neljä näyttelyä vuodessa.

Konseptin suunnittelemisesta ja gallerian ylläpitämisestä vastaavat **Henna Aho** ja **Ville Laaksonen**. Aho on toiminut pitkään taiteen eri osa-alueilla, mm. pyörittäen omaa vaatemerkkiä, opetustehtävissä luovan yrittämisen opinnoissa, sekä tutkijana valmistellen väitöskirjaa Aalto yliopistoon. Laaksonen on kuvataiteilija, kuraattori ja kriitikko, joka on toiminut laaja-alaisesti taiteen kentällä, keskittyen parhaillaan kuratointiin Taideyliopiston Kuvataideakatemian Praxis-ohjelmassa.

Gallerian lähtökohtana on **Altonova Oy**:n koulutuspelejä **Altogame**, jossa taide toimii strategiana innovatiivisen ajattelun kehittämiseksi erilaisten asiakkaiden tarpeisiin. Lontoossa toimivan Altonovan ja Suomesta pyöritettävän Altogame Virtual Galleryn toiminta on pääsääntöisesti kansainvälistä - Altogamella on yritys- ja koulutusalan asiakkaita maailmanlaajuisesti - vaikka myös suomalaiset asiakkaat ovat tervetulleita.

Altogame Virtual Gallery on avoinna yleisölle ainoastaan pyydettyä. Galleria ei ole avoinna 24/7, koska haluamme tarjota jokaiselle kävijälle mahdollisuuden kokea jotain erityistä. Jokainen käynti galleriassa on pelimuotoinen mahdollisuus osallistua näyttelyyn, sekä aivoriiheen; peliin virtuaalimaailmassa johon osallistuu samanaikaisesti enintään 8 vierailijaa. Jokainen vierailija toimii anonyymina pelaajana, jolla on oma avatar. Pelin tehtävänä on ratkaista näyttelyä varten erikseen räätälöity kysymys taideteoksien välityksellä, mikä tapahtuu keskustelemalla taiteesta pelissä tapahtuvassa chatissa.

Päästäkseen tutustumaan galleriaan yleisön on pyydettyä ja vastaanotettava kutsu peliin, joka tämän jälkeen pelataan verkossa erikseen sovittavana aikana. Kutsu peliin tulee pyytää sähköisesti näyttelyn kuraattoreilta: gallery@altogame.com

Gallerian toiminta on kansainvälistä, joten näyttelytiedot ja sisältö on englannin kielistä. Ohessa englanninkielinen tiedote gallerian ensimmäisestä näyttelystä.

Lisätietoja:

<http://www.altogame.com/>

info@altogame.com / Altonova Oy

gallery@altogame.com / +358 50 3537071 / Ville Laaksonen

Kunnioitavasti,

Henna Aho & Ville Laaksonen (Kuraattorit)

Eija & Olli-Pekka Mäkirintala (Altonova Oy)

PRESS RELEASE / free for publication immediately

MAGICIANS OF THE NORTH

ALTOGAME VIRTUAL GALLERY

30.1. - 29.4. 2015 (*Opening 29.1.2015 at 17.00 EET, Finland*)

Artists: *Sini Anttila-Rodriguez, Tyko Elo, Saija Kivikangas, Sami Korkiakoski, Salla Laurinolli, Mia Saharla, Matti Vainio & Ville-Veikko Vukilä*

Curated by: *Henna Aho & Ville Laaksonen*

There is a myth of crazy people living in silence of dark forests. They are connected to the nature in a mystical way. It makes them stubborn to learn - and resist strong like vikings. There is a truth in this worth hearing out.

“Magicians of the North” exhibition presents 8 emerging contemporary painters from Finland whose works form a unique genre of painting. Working with individual and highly authentic styles their works are not about some conceptual thrill of a new style, or fashion. They simply think through painting and have the guts to present their own alternative way to approach globally dominant tendencies. This resistance is a glocal issue.

Who is ignorant, if not he who thinks he knows the way things are? There is a doubt in wilderness that civilised people living in skyscrapers should experience. Taking ones nose out of the book is healthy. To take the path in the forest is not to wonder in the nature: one must go away from the route to be on the right track to deeper knowledge.

One truth is not really popular nowadays. We have to accept there are many truths to be believed in. Faith in self is the strongest statement one can make, no matter how one defines God. Serious humour makes one cry in joy.

To answer the question you probably all are wondering. No. We don't have polar bears running in the streets. Not even on a zoo. Just some reindeers in the north. That's a fact.

CONCEPT:

Altogame Virtual Gallery is the first 3D gallery concept in Finland. It is a new standard for future art galleries. Gallery is open for public by appointment only to guarantee all visitors the experience in full. Request an audience to receive an invitation to a game, which is then played online at a certain time. Art is nothing without someone to share the moment of experience with, and this is what a visit offers. All visitors are individually appointed to a guided tour of maximum 8 participants - a game where they can anonymously share thoughts with 8 visitors in real time.

To visit gallery and receive an invitation, please contact the curators of the gallery by email: galler@altogame.com -

Next exhibition opens 30.4.2015. To receive invitations join our mailing list.

ARTISTS:

SINI ANTTILA-RODRIGUEZ (b. 1973)

www.sinianttilarodriguez.net

“MAGIC IMAGINARIUM IMAGE”

TYKO ELO (b. 1974)

www.tykokografi.com

“BIGGER, HARDER, FASTER... DIY!”

SAIJA KIVIKANGAS (b. 1984)

www.saijakivikangas.com

“CONTEMPLATION WITH A HAMMER”

SAMI KORKIAKOSKI (b. 1978)

www.samikorkiakoski.com

“VULGAR DISPLAY OF POWER TO LOVE”

SALLA LAURINOLLI (b. 1976)

www.sallalaurinolli.com

“HAVE YOU BEEN A PLACE”

MIA SAHARLA (b. 1983)

www.miasaharla.net

“IM-MA-TE-RI-AL”

MATTI VAINIO (b. 1978)

mattivainio.wordpress.com

“TROJAN HORSE”

VILLE-VEIKKO VIIKILÄ (b. 1980)

www.villeveikkoviikila.com

“THE BIG FUN MIX”

More information about all individual artists can be found on the gallery webpage:

<http://www.altogame.com/>

CURATORS:

HENNA AHO (b. 1977)

hennaaho.wordpress.com

“RUNNING WITH SCISSORS”

VILLE LAAKSONEN (b. 1978)

www.laaksone.com

“ELECTRIC FINGER TIPS”